

# Technique du DEBARQUEMENT lors de la prise d'Alger en 1830

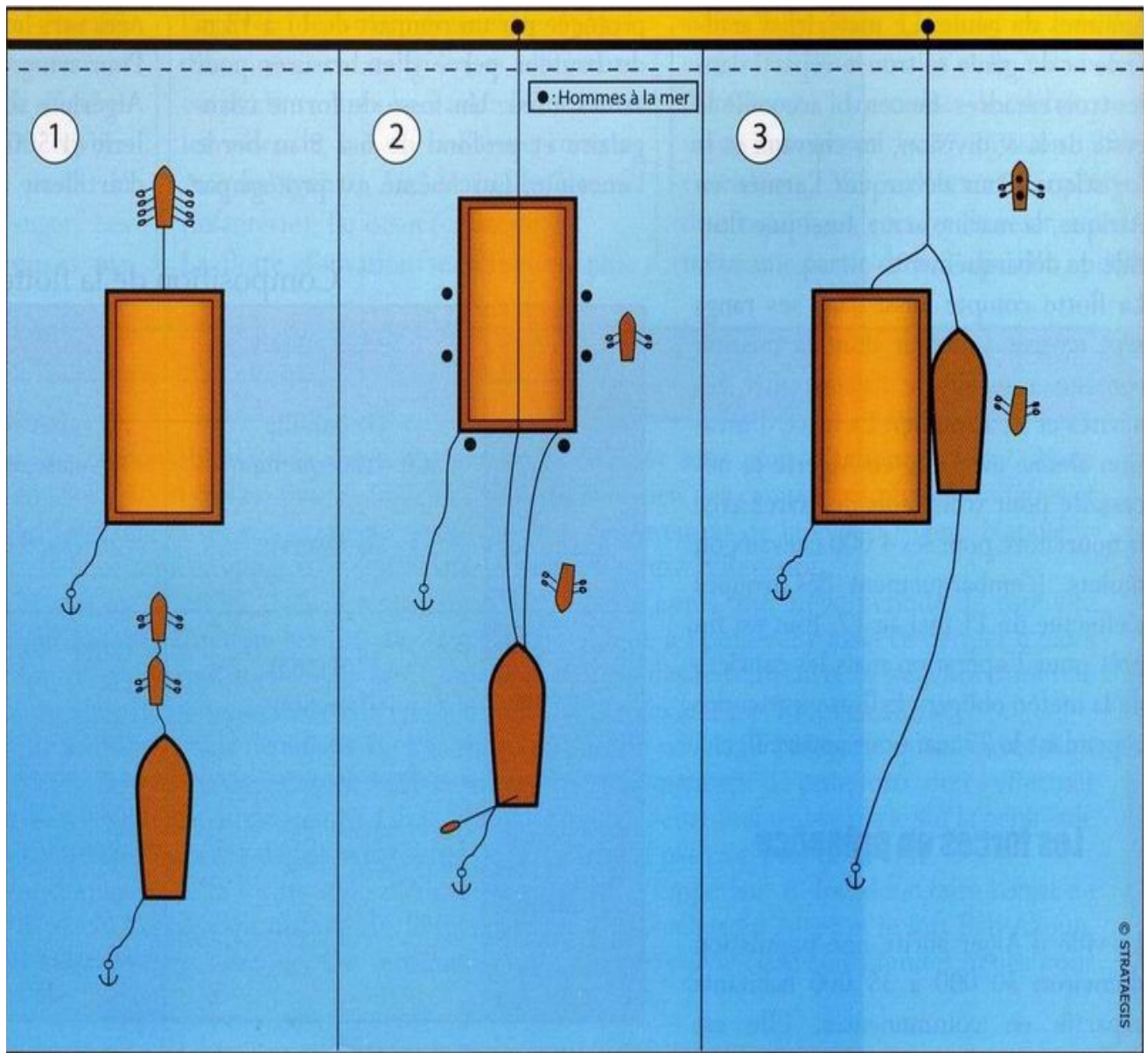
Source : <http://d-day-normandie44.heavenforum.org/t38-technique-du-debarquement-lors-de-la-prise-d-alger-en-1830>



La technique employée par les Français pour pouvoir débarquer rapidement leurs troupes exige de l'ingéniosité à une époque où le moteur n'existe pas. L'armée française s'entraîne avant l'expédition à Toulon afin de maîtriser les manoeuvres de débarquement.

La division qui doit débarquer en premier le fait en quatre vagues. Sur les côtés, des chalands transportent dix pièces de campagne et la batterie de montagne. Tout les navires prévus pour l'opération sont remorqués ou poussés vers la plage par des embarcations à la rame.

1. Les navires s'approchent de la plage jusqu'à l'endroit où un homme sur le chaland touche le fond avec une gaffe ou une rame. Deux hommes sautent ensuite à terre pour tenir le chaland (ou barge) avec un grappin.

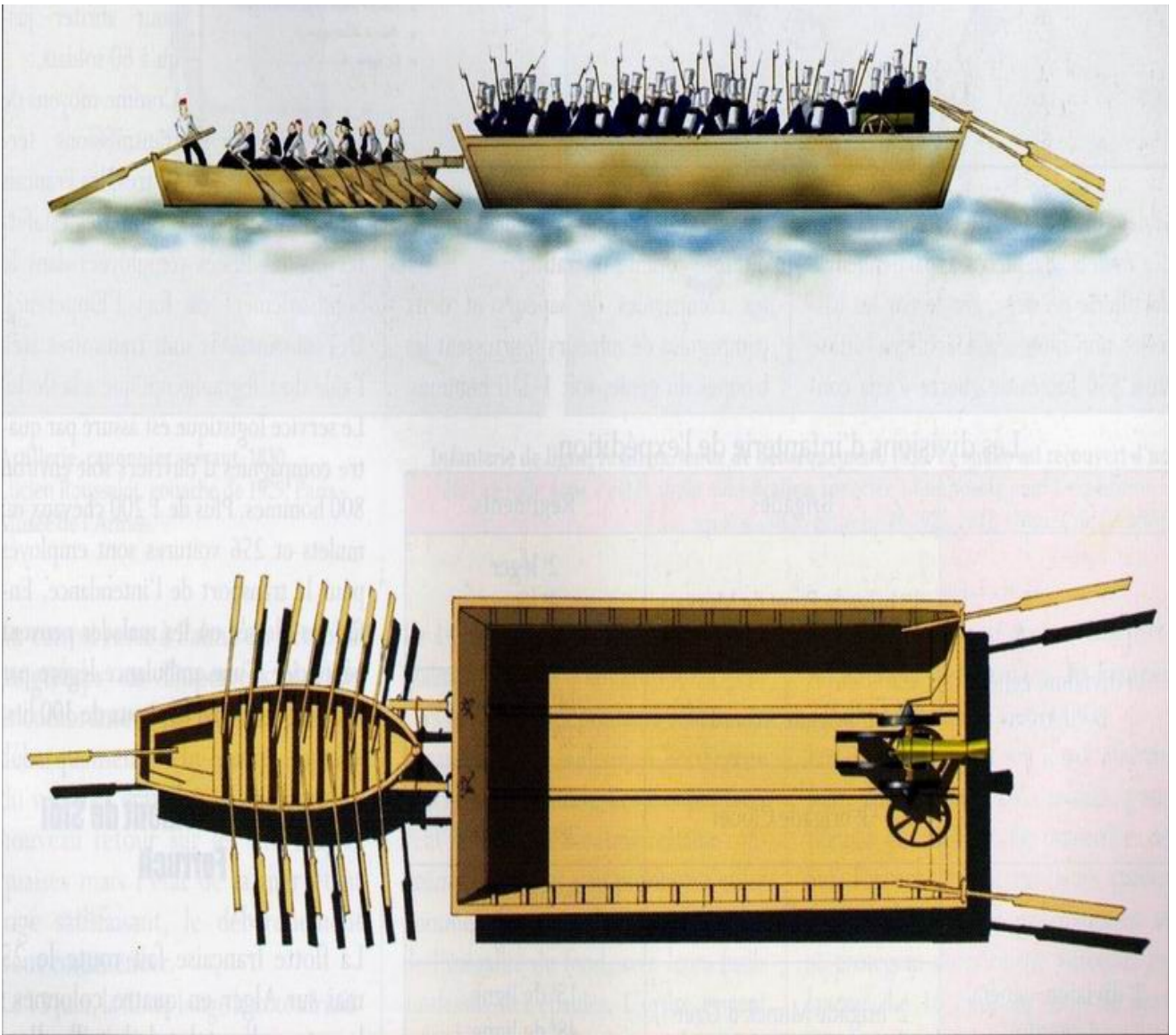


2. Le bateau boeuf récupère le câble qui relie le chaland avec le rivage et ne bouge plus. L'équipage d'un canot quitte son embarcation pour tirer le chaland. Une fois que ce dernier touche terre, le chargement (canons, fantassins) du navire débarque. Les chalands qui transportent de l'artillerie peuvent faire tirer une pièce d'artillerie en enlevant un panneau de bois à l'avant, puis faire descendre la pièce à l'aide d'un plan incliné.

3. Une fois le débarquement effectué, le chaland est rapproché du bateau boeuf. Ensuite, les deux navires s'adosent, permettant aux soldats du bateau boeuf de passer dans le chaland. Ce dernier part après débarquer les hommes.

L'utilisation de la rame comme force motrice et du câble pour haler ou stabiliser les embarcations représente donc la base des techniques de débarquement.

Malgré cette technique qui peut sembler fastidieuse, les Français réussirent à débarquer leurs trois divisions d'infanterie, soit plus de 30 000 hommes, en moins de 12 h, un véritable exploit.



## L'artillerie française

	Unités	Matériel utilisé
Batteries montées	4 <sup>e</sup> batterie du 2 <sup>e</sup> rgt 4 <sup>e</sup> batterie du 3 <sup>e</sup> rgt 4 <sup>e</sup> batterie du 7 <sup>e</sup> rgt 4 <sup>e</sup> batterie du 9 <sup>e</sup> rgt	16 canons de 8 8 obusiers de 24 Approvisionnement par pièce : 500 coups
Batteries non montées	10 <sup>e</sup> batterie du 2 <sup>e</sup> rgt 11 <sup>e</sup> batterie du 2 <sup>e</sup> rgt 10 <sup>e</sup> batterie du 3 <sup>e</sup> rgt 11 <sup>e</sup> batterie du 3 <sup>e</sup> rgt 10 <sup>e</sup> batterie du 4 <sup>e</sup> rgt 11 <sup>e</sup> batterie du 4 <sup>e</sup> rgt 10 <sup>e</sup> batterie du 7 <sup>e</sup> rgt 11 <sup>e</sup> batterie du 7 <sup>e</sup> rgt 10 <sup>e</sup> batterie du 9 <sup>e</sup> rgt 11 <sup>e</sup> batterie du 9 <sup>e</sup> rgt	Equipage de siège : 30 canons de 24 20 canons de 16 12 canons de 12 12 obusiers de 8 8 mortiers de 10 pouces à la Gomer S'ajoutent 150 fusils de remparts et 500 fusées de guerre.
Batterie de montagne	Armée par des détachements des batteries non montées et du train des parcs	Six obusiers de 12 Approvisionnement par pièce : 200 coups
Pontonniers	3 <sup>e</sup> compagnie	
Ouvriers	4 <sup>e</sup> compagnie	
Train des parcs	3 <sup>e</sup> escadron	