

**EXERCICE 1 5 points Commun à tous les candidats**

On considère la fonction  $f$  définie  $]0; +\infty[$  par :  $f(x) = x \ln x - 1$ .

**Partie A : Étude d'une fonction**

1. *a.* Déterminer la limite de la fonction  $f$  en  $+\infty$ .
- b.* Déterminer la limite de la fonction  $f$  en 0.
2. Soit  $f'$  la fonction dérivée de la fonction  $f$ . Calculer  $f'(x)$  pour tout réel  $x$  de  $]0; +\infty[$ .  
En déduire le tableau de variations de la fonction  $f$  sur  $]0; +\infty[$ .
3. Montrer que l'équation  $f(x) = 0$  admet une unique solution dans  $]0; +\infty[$ . On note  $\alpha$  cette solution. Déterminer un encadrement de  $\alpha$  à la précision  $10^{-2}$ .
4. Déterminer le signe de  $f(x)$  lorsque  $x$  appartient à  $]0; +\infty[$ .
5. Montrer que  $\ln \alpha = \frac{1}{\alpha}$ .

**Partie B : Calcul d'une intégrale**

On donne en annexe la courbe  $C$ , représentation graphique de la fonction  $f$  dans un repère orthonormé. On considère l'intégrale

suivante :  $I = \int_{\alpha}^4 f(x) dx$ .

1. Justifier que l'intégrale  $I$  est l'aire d'une partie du plan que l'on hachurera sur le graphique donné en annexe (à rendre avec la copie).
2. À l'aide d'une intégration par parties, calculer l'intégrale  $J = \int_{\alpha}^4 x \ln x dx$ .
3. Montrer l'égalité :  $I = \frac{\alpha^2}{4} + \frac{\alpha}{2} + 16 \ln 2 - 8$ .

En déduire une valeur approchée de  $I$  à  $10^{-1}$  près.

**EXERCICE 2 5 points Candidats n'ayant pas suivi l'enseignement de spécialité**

L'espace est muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

On considère les trois points A, B et C de coordonnées respectives : A  $(-1; 2; 1)$ , B  $(1; -6; -1)$  et C  $(2; 2; 2)$ .

1. *a.* Vérifier que les points A, B et C définissent bien un plan.
- b.* Montrer que le vecteur  $\vec{n}(1; 1; -3)$  est un vecteur normal au plan (ABC).
- c.* Déterminer une équation cartésienne du plan (ABC).
2. Soit  $P$  le plan d'équation :  $x - y + z - 4 = 0$ .
- a.* Montrer que les plans (ABC) et  $P$  sont sécants.
- b.* Soit  $D$  la droite intersection des plans  $P$  et (ABC). Déterminer une représentation paramétrique de la droite  $D$ .
3. On considère la sphère  $S$  de centre  $\Omega(3; 1; 3)$  et de rayon 3 et on nomme I le point de coordonnées  $(2; -1; 1)$ . On admet que

la droite  $D$  a pour représentation paramétrique 
$$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = -3 + 2t \\ z = t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}.$$

- a.* Montrer que le point I appartient à la droite  $D$ .
- b.* Montrer que le point I appartient à la sphère  $S$ .
- c.* Dans cette question, toute trace de recherche, même incomplète, ou d'initiative même non fructueuse, sera prise en compte dans l'évaluation.

Montrer que la droite  $D$  coupe la sphère  $S$  en un deuxième point.

**EXERCICE 2 5 points Candidats ayant suivi l'enseignement de spécialité**

L'espace est muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

On considère l'ensemble  $P$  des points  $M(x; y; z)$  de l'espace tels que :  $z = x^2 + y^2$ .

Les trois questions sont indépendantes.

1. *a.* Montrer que l'intersection de l'ensemble  $P$  et du plan d'équation  $z = 5$  est un cercle dont on précisera le centre et le rayon.
- b.* Déterminer la nature de l'intersection de l'ensemble  $P$  et du plan d'équation  $y = 1$ .
2. On considère la sphère  $S$  de centre O et de rayon  $\sqrt{6}$ .
- a.* Donner une équation de la sphère  $S$ .
- b.* Montrer que l'intersection de la sphère  $S$  et de l'ensemble  $P$  est un cercle.
3. Le but de cette question est de déterminer les points  $M(x; y; z)$  de l'ensemble  $P$ , dont les coordonnées sont des entiers relatifs, appartenant au plan d'équation  $-3x + 2y = 1$  et vérifiant  $z \leq 25$ .
- a.* Donner un couple d'entiers relatifs solution de l'équation (E) :  $-3x + 2y = 1$ .
- b.* Déterminer l'ensemble des couples  $(x; y)$  d'entiers relatifs solutions de l'équation (E). Déterminer les points de l'ensemble  $P$  dont les coordonnées  $(x; y; z)$  sont des entiers relatifs vérifiant :  $-3x + 2y = 1$  et  $z \leq 25$ .

**EXERCICE 3      5 points      Commun à tous les candidats**

Le plan est rapporté à un repère orthonormé direct  $(O ; \vec{u}, \vec{v})$  d'unité graphique 4 cm.

**Partie A :**

On note P le point d'affixe  $p = -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$ , Q le point d'affixe  $q = -\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}$ , et K le point d'affixe  $-1$ .

1. *a.* Montrer que les points P et Q appartiennent au cercle  $\Gamma$  de centre O et de rayon 1.
- b.* Faire une figure et construire les points P et Q.
2. *a.* Déterminer l'ensemble  $D$  des points  $M$  d'affixe  $z$  tels que  $|z| = |z + 1|$ . Représenter cet ensemble sur la figure.
- b.* Montrer que P et Q sont les points d'intersection de l'ensemble  $D$  et du cercle  $\Gamma$ .

**Partie B :**

On considère trois nombres complexes non nuls  $a, b$  et  $c$ . On note A, B et C les points d'affixes respectives  $a, b$  et  $c$ .

On suppose que l'origine O du repère  $(O ; \vec{u}, \vec{v})$  est à la fois le centre de gravité et le centre du cercle circonscrit du triangle ABC.

1. *a.* Montrer que  $|a| = |b| = |c|$ . En déduire que  $\left| \frac{b}{a} \right| = \left| \frac{c}{a} \right| = 1$ .

*b.* Montrer que  $a + b + c = 0$ .

*c.* Montrer que  $\left| \frac{b}{a} \right| = \left| \frac{b}{a} + 1 \right| = 1$ .

*d.* En utilisant la partie A, en déduire que  $\frac{b}{a} = p$  ou  $\frac{b}{a} = q$ .

2. Dans cette question, on admet que  $\frac{b}{a} = p$  et  $\frac{c}{a} = q$ .

*a.* Montrer que  $\frac{q-1}{p-1} = e^{i\frac{\pi}{3}}$ .

*b.* Montrer que  $\frac{q-1}{p-1} = \frac{c-a}{b-a}$ .

*c.* Déduire des deux questions précédentes la nature du triangle ABC.

**EXERCICE 4 5 points Commun à tous les candidats****Les parties A et B sont indépendantes**

Un site internet propose des jeux en ligne.

**Partie A :**

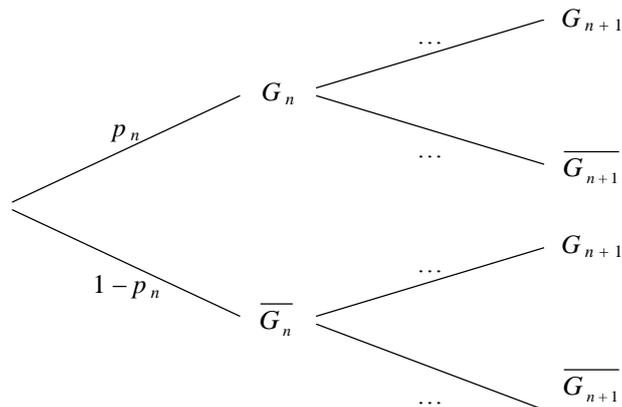
Pour un premier jeu :

- si l'internaute gagne une partie, la probabilité qu'il gagne la partie suivante est égale à  $\frac{2}{5}$ .
- si l'internaute perd une partie, la probabilité qu'il perde la partie suivante est égale à  $\frac{4}{5}$ .

Pour tout entier naturel non nul  $n$ , on désigne par  $G_n$  l'évènement « l'internaute gagne la  $n$ -ième partie » et on note  $p_n$  la probabilité de l'évènement  $G_n$ .

L'internaute gagne toujours la première partie et donc  $p_1 = 1$ .

1. Recopier et compléter l'arbre pondéré suivant :



2. Montrer que, pour tout  $n$  entier naturel non nul,  $p_{n+1} = \frac{1}{5}p_n + \frac{1}{5}$ .

3. Pour tout  $n$  entier naturel non nul, on pose  $u_n = p_n - \frac{1}{4}$ .

a. Montrer que  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est une suite géométrique de raison  $\frac{1}{5}$  et de premier terme  $u_1$  à préciser.

b. Montrer que, pour tout  $n$  entier naturel non nul,  $p_n = \frac{3}{4} \times \left(\frac{1}{5}\right)^{n-1} + \frac{1}{4}$ .

c. Déterminer la limite de  $p_n$ .

**Partie B :**

Dans un second jeu, le joueur doit effectuer 10 parties.

On suppose que toutes les parties sont indépendantes.

La probabilité de gagner chaque partie est égale à  $\frac{1}{4}$ .

Soit  $X$  la variable aléatoire égale au nombre de parties gagnées par le joueur.

1. a. Quelle est la loi de probabilité suivie par la variable aléatoire  $X$  ? Justifier.

b. Quelle est la probabilité que le joueur gagne au moins une partie ? Le résultat sera arrondi à  $10^{-2}$  près.

c. Déterminer l'espérance de  $X$ .

2. Le joueur doit payer 30 € pour jouer les 10 parties. Chaque partie gagnée lui rapporte 8 €.

a. Expliquer pourquoi ce jeu est désavantageux pour le joueur.

b. Calculer la probabilité pour un joueur de réaliser un bénéfice supérieur à 40 € ?

Le résultat sera arrondi à  $10^{-5}$  près.

**CORRECTION**

**EXERCICE 1 5 points Commun à tous les candidats**

**Partie A : Étude d'une fonction**

1. a.  $\lim_{x \rightarrow +\infty} \ln x = +\infty$  donc  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty$

b.  $\lim_{x \rightarrow 0^+} x \ln x = 0$  donc  $\lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = -1$

2. 
$$\begin{cases} u(x) = x & u'(x) = 1 \\ v(x) = \ln x & v'(x) = \frac{1}{x} \end{cases} \text{ donc } f'(x) = 1 \times \ln x + x \times \frac{1}{x} = \ln x + 1 \text{ pour tout réel } x \text{ de } ]0; +\infty[.$$

$\ln x + 1 > 0 \Leftrightarrow \ln x > -1 \Leftrightarrow x > e^{-1}$

$x$	0	$e^{-1}$	$\alpha$	$+\infty$
$f'(x)$		-	0	+
$f$	-1	$\searrow$	$-e^{-1}-1$	$\nearrow$ 0 $\rightarrow$ $+\infty$

3. La fonction  $f$  est décroissante sur  $]0; e^{-1}]$  et  $\lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = -1$  donc pour tout  $x$  de  $]0; e^{-1}]$ ,  $f(x) < -1$

La fonction  $f$  ne s'annule pas sur  $]0; e^{-1}]$ .

La fonction est définie strictement croissante sur  $[e^{-1}; +\infty[$ ,  $f([e^{-1}; +\infty[) = [-e^{-1}-1; +\infty[$

$0 \in [-e^{-1}-1; +\infty[$  donc l'équation  $f(x) = 0$  admet une unique solution dans  $[e^{-1}; +\infty[$  donc sur  $]0; +\infty[$ .

$f(1,76) \approx -0,005$  et  $f(1,77) \approx 0,01$  donc  $1,76 < \alpha < 1,77$ .

4.

$x$	0	$e^{-1}$	$\alpha$	$+\infty$
$f$	-1	$\searrow$	$-e^{-1}-1$	$\nearrow$ 0 $\rightarrow$ $+\infty$
$f'(x)$		-	0	+

5.  $\alpha$  est solution de  $f(x) = 0 \Leftrightarrow \alpha \ln \alpha - 1 = 0 \Leftrightarrow \alpha \ln \alpha = 1 \Leftrightarrow \ln \alpha = \frac{1}{\alpha}$ .

**Partie B : Calcul d'une intégrale**

1. La fonction  $f$  est définie continue positive sur  $[\alpha; 4]$  donc l'intégrale  $I$  est l'aire de la partie du plan limitée par l'axe des abscisses, la courbe et les droites d'équations  $x = \alpha$  et  $x = 4$ .

2. 
$$\begin{cases} u'(x) = x & u(x) = \frac{1}{2} x^2 \\ v(x) = \ln x & v'(x) = \frac{1}{x} \end{cases} \text{ donc :}$$

$$J = \int_{\alpha}^4 x \ln x \, dx = \left[ \frac{1}{2} x^2 \ln x \right]_{\alpha}^4 - \int_{\alpha}^4 \frac{1}{2} x^2 \times \frac{1}{x} \, dx$$

$$J = \left[ \frac{1}{2} x^2 \ln x \right]_{\alpha}^4 - \frac{1}{2} \int_{\alpha}^4 x \, dx$$

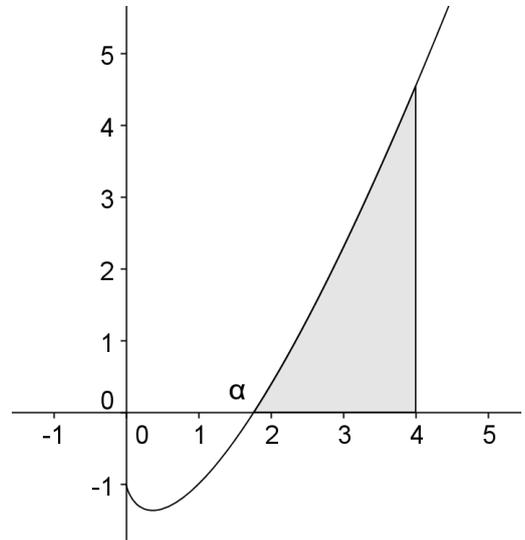
$$J = \left[ \frac{1}{2} x^2 \ln x \right]_{\alpha}^4 - \frac{1}{2} \left[ \frac{1}{2} x^2 \right]_{\alpha}^4$$

$$J = 8 \ln 4 - \frac{1}{2} \alpha^2 \ln \alpha - 4 + \frac{1}{4} \alpha^2 \text{ or } \ln \alpha = \frac{1}{\alpha} \text{ donc } \alpha \ln \alpha = 1 \text{ et } 4 = 2^2 \text{ donc } \ln 4 = 2 \ln 2 \text{ donc } J = 16 \ln 2 - \frac{1}{2} \alpha - 4 + \frac{1}{4} \alpha^2$$

3. 
$$I = J - \int_{\alpha}^4 dx = 16 \ln 2 - \frac{1}{2} \alpha - 4 + \frac{1}{4} \alpha^2 - (4 - \alpha) \text{ donc } I = \frac{\alpha^2}{4} + \frac{\alpha}{2} + 16 \ln 2 - 8.$$

$$1,76 < \alpha < 1,77 \text{ donc } 1,76^2 < \alpha^2 < 1,77^2 \text{ donc } \frac{1,76^2}{4} + \frac{1,76}{2} + 16 \ln 2 - 8 < I < \frac{1,77^2}{4} + \frac{1,77}{2} + 16 \ln 2 - 8.$$

$$4,74 < I < 4,76 \text{ donc } I \approx 4,7 \text{ à } 10^{-1} \text{ près.}$$



**EXERCICE 2 5 points Candidats n'ayant pas suivi l'enseignement de spécialité**

1. a.  $\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées  $(2 ; -8 ; -2)$ ,  $\overrightarrow{AC}$  a pour coordonnées  $(3 ; 0 ; 1)$  Ces vecteurs ne sont pas colinéaires (coordonnées non proportionnelles) donc les points A, B et C définissent bien un plan.

b.  $\vec{n} \cdot \overrightarrow{AB} = 1 \times 2 + 1 \times (-8) + (-3) \times (-2) = 2 - 8 + 6 = 0,$

$\vec{n} \cdot \overrightarrow{AC} = 1 \times 3 + 1 \times 0 + (-3) \times 1 = 3 - 3 = 0$

$\vec{n}$  est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires du plan (ABC) donc le vecteur  $\vec{n}(1 ; 1 ; -3)$  est un vecteur normal au plan (ABC).

c. Le plan (ABC) est l'ensemble des points M tels que  $\overrightarrow{CM} \cdot \vec{n} = 0$  soit  $x - 2 + y - 2 - 3(z - 2) = 0$

Une équation cartésienne du plan (ABC) est  $x + y - 3z + 2 = 0$

2. a. Le vecteur  $\vec{n}'(1 ; -1 ; 1)$  est un vecteur normal au plan P. Les vecteurs  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$  ne sont pas colinéaires donc les plans (ABC) et P sont sécants.

b. Soit M un point de D, D est la droite intersection des plans P et (ABC) donc les coordonnées de M vérifient

$$\begin{cases} x + y - 3z + 2 = 0 \\ x - y + z - 4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x - 2z - 2 = 0 \\ x - y + z - 4 = 0 \end{cases} \text{ (en additionnant terme à terme les deux équations)} \Leftrightarrow \begin{cases} x = z + 1 \\ x - y + z - 4 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = z + 1 \\ z + 1 - y + z - 4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = z + 1 \\ y = 2z - 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = t + 1 \\ y = 2t - 3 \\ z = t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}.$$

Une représentation paramétrique de la droite D est  $\begin{cases} x = t + 1 \\ y = 2t - 3 \\ z = t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}.$

3. On considère la sphère S de centre  $\Omega(3 ; 1 ; 3)$  et de rayon 3 et on nomme I le point de coordonnées  $(2 ; -1 ; 1)$ .

a. Une représentation paramétrique de la droite D est  $\begin{cases} x = t + 1 \\ y = 2t - 3 \\ z = t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$ , le point de D de cote 1 a pour paramètre  $t = 1$  et

pour coordonnées  $(2 ; -1 ; 1)$ , donc le point I appartient à la droite D.

b.  $I\Omega^2 = (2 - 3)^2 + (-1 - 1)^2 + (1 - 3)^2 = 1 + 4 + 4 = 9$  donc  $I\Omega = 3$ , le point I appartient à la sphère S.

c. Soit M un point d'intersection de S et de D, alors  $\Omega M^2 = 9$  soit  $(t + 1 - 3)^2 + (2t - 3 - 1)^2 + (t - 3)^2 = 9$   
soit  $(t - 2)^2 + (2t - 4)^2 + (t - 3)^2 = 9 \Leftrightarrow t^2 - 4t + 4 + 4t^2 - 16t + 16 + t^2 - 6t + 9 = 9 \Leftrightarrow 6t^2 - 26t + 20 = 0 \Leftrightarrow 3t^2 - 13t + 10 = 0$

Cette équation admet deux solutions  $t_1 = 1$  et  $t_2 = \frac{10}{3}$  donc la droite D coupe la sphère S en deux points l'un est I (paramètre  $t = 1$ )

l'autre I' (paramètre  $t = \frac{10}{3}$ ).

**EXERCICE 2**      **5 points**      **Candidats ayant suivi l'enseignement de spécialité**

**1. a.**  $M \in P \cap P_{z=5} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = z \\ z = 5 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = 5 \\ z = 5 \end{cases} \Leftrightarrow \Omega M^2 = 5 \text{ et } z = 5 \text{ où } \Omega \text{ est le point de coordonnées } (0 ; 0 ; 5)$

L'intersection de l'ensemble  $P$  et du plan d'équation  $z = 5$  est un cercle de centre  $\Omega (0 ; 0 ; 5)$  et de rayon  $\sqrt{5}$ .

**b.**  $M \in P \cap P_{y=1} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = z \\ y = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z = x^2 + 1 \\ y = 1 \end{cases}$ .

L'intersection de l'ensemble  $P$  et du plan d'équation  $y = 1$  est une parabole d'axe  $(Oz)$  de sommet  $S(0 ; 1 ; 1)$  dans le plan d'équation  $y = 1$ .

**2. a.**  $S$  est l'ensemble des points  $M$  de l'espace tels que  $OM^2 = 6$ . Une équation de la sphère  $S$  est  $x^2 + y^2 + z^2 = 6$ .

**b.**  $M \in S \cap P \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = z \\ x^2 + y^2 + z^2 = 6 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = z \\ z + z^2 = 6 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = z \\ z^2 + z - 6 = 0 \end{cases}$

L'équation  $z^2 + z - 6 = 0$  admet deux solutions  $z_1 = 2$  et  $z_2 = -3$

$M \in S \cap P \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = z \\ z = 2 \end{cases} \text{ ou } \begin{cases} x^2 + y^2 = z \\ z = -3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = 2 \\ z = 2 \end{cases} \text{ ou } \begin{cases} x^2 + y^2 = -3 \\ z = -3 \end{cases}$

$x^2 + y^2 \geq 0$  donc il est impossible que  $x^2 + y^2 = -3$

$M \in S \cap P \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = 2 \\ z = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \Omega'M^2 = 2 \text{ et } z = 2 \text{ où } \Omega' \text{ est le point de coordonnées } (0 ; 0 ; 2)$

L'intersection de la sphère  $S$  et de l'ensemble  $P$  est un cercle de centre  $\Omega' (0 ; 0 ; 2)$  de rayon  $\sqrt{2}$ .

**3. a.**  $-3 \times 1 + 2 \times 2 = 1$  donc un couple d'entiers relatifs solution de l'équation (E) :  $-3x + 2y = 1$  est  $(1 ; 2)$ .

**b.**  $(x ; y)$  solution de  $-3x + 2y = 1 \Leftrightarrow \begin{cases} -3x + 2y = 1 \\ -3 \times 1 + 2 \times 2 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow -3(x-1) + 2(y-2) = 0 \Leftrightarrow 3(x-1) = 2(y-2)$

$3(x-1) = 2(y-2)$  donc 3 divise  $2(y-2)$  or 2 et 3 sont premiers entre eux donc 3 divise  $y-2$

Il existe un entier relatif  $k$  tel que  $y-2 = 3k$  soit  $y = 3k + 2$

En remplaçant dans  $3(x-1) = 2(y-2)$  on obtient  $3(x-1) = 2 \times 3k$  soit  $x-1 = 2k$  donc  $x = 2k + 1$

Vérification :  $-3x + 2y = -3(2k+1) + 2(3k+2) = -6k-3+6k+4 = 1$

L'ensemble des couples  $(x ; y)$  d'entiers relatifs solutions de l'équation (E) est  $(2k+1 ; 3k+2)$  avec  $k \in \mathbb{Z}$ .

$P$  est l'ensemble des points tels que  $z = x^2 + y^2$  donc  $z = (2k+1)^2 + (3k+2)^2 = 13k^2 + 16k + 5$

$z \leq 25$  donc  $13k^2 + 16k + 5 \leq 25$  soit  $13k^2 + 16k - 20 \leq 0$

$\Delta = 1296 = 36^2$  donc  $k_1 = -2$  et  $k_2 = \frac{10}{13}$

$13k^2 + 16k - 20 \leq 0 \Leftrightarrow k \in \left[ -2 ; \frac{10}{13} \right]$

$k$  est un entier relatif donc  $k \in \{-2 ; -1 ; 0\}$

$k$	-2	-1	0
$x = 2k + 1$	-3	-1	1
$y = 3k + 2$	-4	-1	2
$z = x^2 + y^2$	25	2	5

Les points de l'ensemble  $P$  dont les coordonnées  $(x ; y ; z)$  sont des entiers relatifs vérifiant :  $-3x + 2y = 1$  et  $z \leq 25$  sont les points :

A  $(-3 ; -4 ; 25)$  B  $(-1 ; -1 ; 2)$  et C  $(1 ; 2 ; 5)$

**EXERCICE 3**      5 points      Commun à tous les candidats

**Partie A :**

1. a.  $|p|^2 = \left(-\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2 = 1$  donc  $|p| = 1$

$q = \bar{p}$  donc  $|q| = |p| = 1$  donc les points P et Q appartiennent au cercle  $\Gamma$  de centre O et de rayon 1.

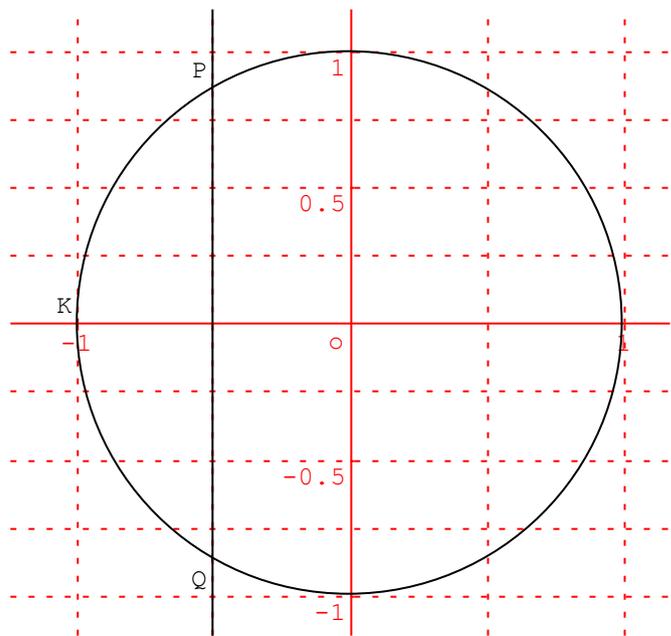
b.

2. a.  $|z| = OM$  et  $|z+1| = KM$  donc l'ensemble D des points M d'affixe  $z$  tels que  $|z| = |z+1|$  est l'ensemble des points M tels que  $OM = KM$  donc D est la médiatrice de [OK].

b.  $p - (-1) = \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$  donc  $|p| = |p+1|$  donc  $P \in D$  or  $P \in \Gamma$  donc P est un point d'intersection de la droite D et du cercle  $\Gamma$ .

$q - (-1) = \frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}$  donc  $|q| = |q+1|$  donc  $Q \in D$  or  $Q \in \Gamma$  donc Q est un point d'intersection de la droite D et du cercle  $\Gamma$ .

Une droite coupe un cercle en au plus deux points donc P et Q sont les points d'intersection de l'ensemble D et du cercle  $\Gamma$ .



**Partie B :**

1. a. O est le centre du cercle circonscrit du triangle ABC donc  $OA = OB = OC$  donc  $|a| = |b| = |c|$ .

$a \neq 0$  donc  $|a| \neq 0$  donc puisque  $|a| = |b| = |c|$ , alors  $\left|\frac{b}{a}\right| = \left|\frac{c}{a}\right| = 1$

b. O est le centre de gravité du triangle ABC, donc  $\frac{a+b+c}{3} = 0$  donc  $a+b+c=0$ .

c.  $a+b+c=0$  donc  $c = -(b+a)$  donc  $\frac{c}{a} = -\frac{b+a}{a} = -\left(1 + \frac{b}{a}\right)$  donc  $\left|\frac{c}{a}\right| = \left|1 + \frac{b}{a}\right|$  or  $\left|\frac{b}{a}\right| = \left|\frac{c}{a}\right| = 1$  donc  $\left|\frac{b}{a}\right| = \left|1 + \frac{b}{a}\right| = 1$ .

d.  $\left|\frac{b}{a}\right| = 1$  donc le point d'affixe  $\frac{b}{a}$  appartient au cercle de centre O de rayon 1 donc à  $\Gamma$ .

$\left|\frac{b}{a}\right| = \left|1 + \frac{b}{a}\right| = 1$  donc le point d'affixe  $\frac{b}{a}$  appartient à la droite D donc est un point d'intersection de cette droite et du cercle  $\Gamma$ .

donc  $\frac{b}{a} = p$  ou  $\frac{b}{a} = q$ .

2. Dans cette question, on admet que  $\frac{b}{a} = p$  et  $\frac{c}{a} = q$ .

a.  $q-1 = -\frac{3}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2} = -\frac{\sqrt{3}}{2}(\sqrt{3} + i)$  et  $p-1 = -\frac{3}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} = -\frac{\sqrt{3}}{2}(\sqrt{3} - i)$

$$\frac{q-1}{p-1} = \frac{\sqrt{3}+i}{\sqrt{3}-i} = \frac{(\sqrt{3}+i)^2}{(\sqrt{3}-i)(\sqrt{3}+i)} = \frac{2+2i\sqrt{3}}{4} = \frac{1+i\sqrt{3}}{2} = e^{i\frac{\pi}{3}}$$

(On aurait pu aussi utiliser la forme exponentielle de  $\sqrt{3} + i$  et de  $\sqrt{3} - i$ ).

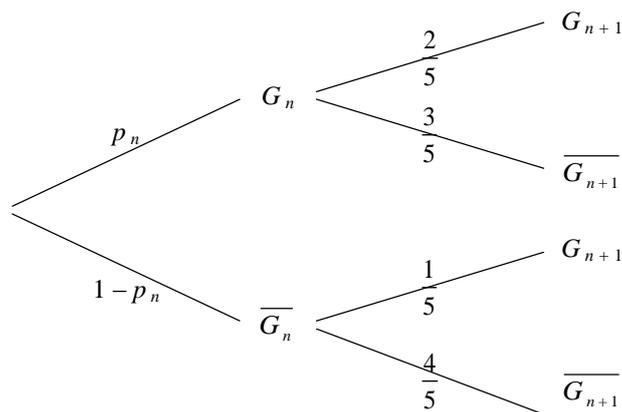
b.  $\frac{c}{a} = q$  donc  $q-1 = \frac{c-a}{a}$  ;  $\frac{b}{a} = p$  donc  $p-1 = \frac{b-a}{a}$  donc  $\frac{q-1}{p-1} = \frac{\frac{c-a}{a}}{\frac{b-a}{a}} = \frac{c-a}{b-a}$ .

c.  $\frac{c-a}{b-a} = e^{i\frac{\pi}{3}}$  donc  $\begin{cases} \left|\frac{c-a}{b-a}\right| = 1 \\ \arg\left(\frac{c-a}{b-a}\right) = \frac{\pi}{3} + 2k\pi \end{cases} \quad k \in \mathbb{Z} \Leftrightarrow \begin{cases} AC = AB \\ (\overline{AB}, \overline{AC}) = \frac{\pi}{3} + 2k\pi \end{cases} \quad k \in \mathbb{Z} \Leftrightarrow \text{le triangle ABC est équilatéral.}$

**EXERCICE 4**      5 points      Commun à tous les candidats

**Partie A :**

1.



2. pour tout  $n$  entier naturel non nul,  $p_{n+1} = p(G_n \cap G_{n+1}) + p(\overline{G_n} \cap G_{n+1})$

$$p_{n+1} = p_n \times \frac{2}{5} + (1 - p_n) \times \frac{1}{5} \Leftrightarrow p_{n+1} = \frac{2}{5}p_n - \frac{1}{5}p_n + \frac{1}{5} \Leftrightarrow p_{n+1} = \frac{1}{5}p_n + \frac{1}{5}.$$

3. a.  $u_{n+1} = p_{n+1} - \frac{1}{4} = \frac{1}{5}p_n + \frac{1}{5} - \frac{1}{4}$

$$u_{n+1} = \frac{1}{5}p_n - \frac{1}{20} \Leftrightarrow u_{n+1} = \frac{1}{5}\left(p_n + \frac{1}{4}\right) \text{ or } u_n = p_n - \frac{1}{4} \Leftrightarrow p_n = u_n + \frac{1}{4} \text{ donc } u_{n+1} = \frac{1}{5}\left(u_n + \frac{1}{4}\right) \Leftrightarrow u_{n+1} = \frac{1}{5}u_n$$

$(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est une suite géométrique de raison  $\frac{1}{5}$  et de premier terme  $u_1 = p_1 - \frac{1}{4}$  soit  $u_1 = \frac{3}{4}$  donc  $u_n = \frac{3}{4} \times \left(\frac{1}{5}\right)^{n-1}$

b. Pour tout  $n$  entier naturel non nul,  $p_n = u_n + \frac{1}{4}$  donc pour tout  $n$  entier naturel non nul,  $p_n = \frac{3}{4} \times \left(\frac{1}{5}\right)^{n-1} + \frac{1}{4}$ .

c.  $-1 < \frac{1}{5} < 1$  donc  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \left(\frac{1}{5}\right)^{n-1} = 0$  donc  $\lim_{n \rightarrow +\infty} p_n = \frac{1}{4}$ .

**Partie B :**

1. a. On a une succession de 10 expériences aléatoires identiques et indépendantes, chacune d'elles a deux issues :

- réussite : le joueur gagne ( $p = 0,25$ )
- échec : le joueur ne gagne pas ( $q = 1 - p = 0,75$ )

donc la variable aléatoire égale au nombre de parties gagnées par le joueur suit une loi binomiale de paramètres  $(10 ; 0,25)$ .

b.  $p(X \geq 1) = 1 - p(X = 0) = 1 - 0,75^{10}$  soit environ 0,94

c. L'espérance de  $X$  est égale à  $np$  soit  $10 \times 0,25$  donc 2,5.

2. a. Le joueur en moyenne gagne 2,5 parties donc reçoit  $8 \times 2,5 = 20$  € or il paye 30 € pour pouvoir jouer donc ce jeu est désavantageux pour le joueur.

b. Le joueur réalise un bénéfice supérieur à 40 € s'il reçoit au moins 70 € (la somme versée initialement pour pouvoir jouer plus le bénéfice).

Une partie gagnée rapport 8 € donc le joueur doit gagner au moins 9 parties.

$$p(X \geq 9) = p(X = 9) + p(X = 10) \text{ soit environ } 0,00003.$$