

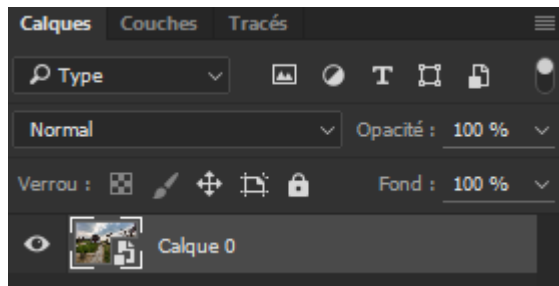
### Préparation :

Photoshop possède un filtre qui permet de corriger les déformations sur les photos prises au grand angle.

Ouvrir votre image :



Convertir en objet dynamique (clic droit sur le calque puis convertir en objet dynamique)



Palette calque avec l'objet dynamique

Si votre image est en raw on peut directement cliquer sur ouvrir un objet.

## Correction de la perspective de la maison :

Ouvrir le menu filtre puis grand angle adaptatif

Le filtre détecte l'appareil photo et le modèle de l'objectif grâce aux métadonnées et utilise ses caractéristiques afin de redresser la photo.

Voici le résultat en automatique :



On va maintenant ajouter des contraintes (lignes) pour indiquer à Photoshop les lignes horizontales ou verticales.

Activer cet outil dans le filtre :



Tracer une droite verticale le long du mur gauche de la maison :



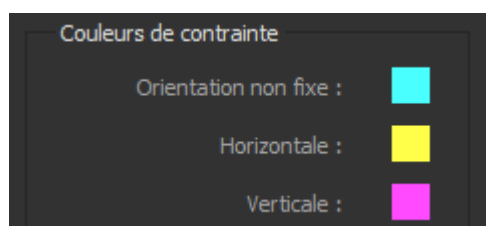
La droite apparaît en couleur cyan, cliquer dessus en appuyant sur la touche majuscule afin que Photoshop déforme l'image pour que la droite soit verticale :



Procéder de la même manière pour le sol devant la maison :



Voici les différentes couleurs des contraintes :



Valider en cliquant sur OK.

## Recadrage & remplissage des zones vides

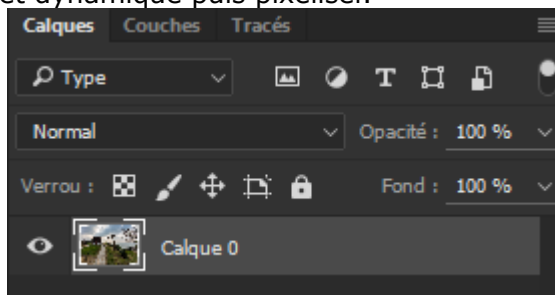
Une fois la correction grand-angle effectuée, l'image comporte plusieurs zones vides. On peut soit recadrer l'image pour supprimer ces zones ou utiliser la fonction remplissage basé sur le contenu.

*Recadrage simple :*



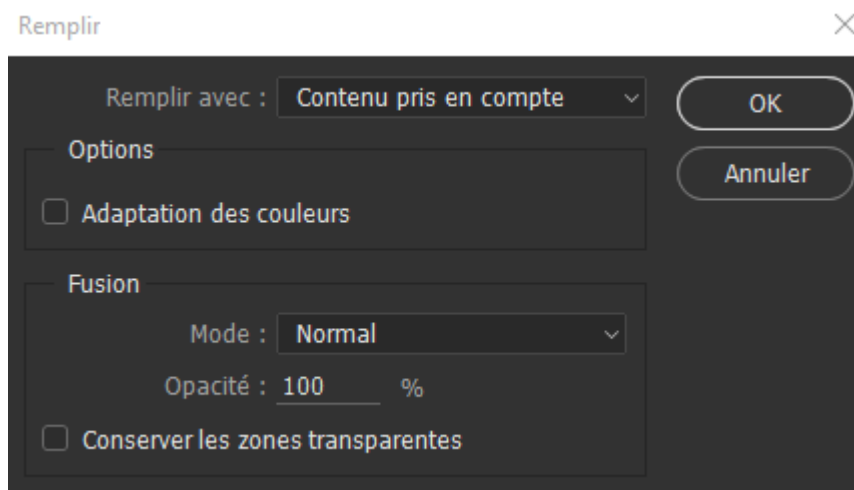
*Fonction remplir avec contenu pris en compte :*

Pour utiliser cette fonction il faut pixeliser l'objet dynamique :  
Menu calque puis objet dynamique puis pixeliser.



Palette calque avec l'objet dynamique pixelisé

Prendre la baguette magique et cliquer sur une zone vide pour la sélectionner, aller au menu édition puis remplir et choisir le mode contenu pris en compte :



Voici le résultat sur la gauche de l'image :



Renouveler l'opération pour les autres zones vides, si le résultat n'est pas correct, utiliser le tampon ou le correcteur pour corriger ou alors rester sur un simple recadrage :



## Correction de la pierre au premier plan

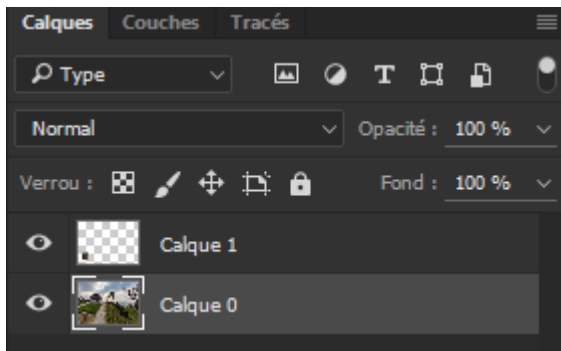
La pierre au premier plan est complètement déformée :



On va la corriger avec les outils de déformation  
Prendre l'outil lasso polygonal afin de sélectionner la pierre :



Faire copier coller pour l'isoler dans un calque :



Aller au menu édition puis perspective, cliquer sur l'angle en bas à gauche puis déplacer jusqu'à avoir ce résultat :



Valider en appuyant la touche entrée.

Aller au menu édition puis torsion cliquer sur l'angle en bas à gauche puis déplacer jusqu'à avoir ce résultat :



Image finale :

