

il foglio - numero undici

C'est dans la clandestinité, mais avec détermination et nos meilleures plumes, qu'à tour de rôle, nous écrivons un papier que nous afficherons partout dans notre cité. Parce que Peuple de Vicerezzo, la vérité doit éclater !

Octave, gouverneur des nains de la regente Caterina (3/3)

[plume de Childeric Maximus, mise sous presse par Solaris]

Règle des points de mission :

(adaptée de la règle proposé par Le Grümph, dans « Cheap Tales »)

Chaque personnage peut effectuer un jet avant la mission afin d'obtenir une information ou du matériel (faire parler un valet, traîner dans une taverne fréquentée par les gardes et leur subtiliser une clef, trouver un puissant somnifère, acheter discrètement une charrette, obtenir de la poudre noire...).



- * **Sur 10+** : le personnage bénéficie de 2 points de Mission
- * **Sur 7-9** : le personnage bénéficie de 1 point de mission et une complication (il a éveillé les soupçons par exemple)
- * **Sur un échec 6-** : non seulement le personnage n'a aucun point de mission mais il doit faire face à une grosse complication (il attire l'attention et quelqu'un le file, on le recherche pour l'interroger ou bien il a laissé filer des indices ou des informations sur sa mission ...)
- * **Pour chaque point dépensé en cours de mission** : le personnage gagne le droit de relancer un dé. Au joueur d'expliquer comment et pourquoi l'information recueillie ou le matériel récupéré lui permet cette relance.

Inspirations :

Littérature : "[Nostradamus et le dragon de Raphael](#)" de Jean d'Aillon

Article : <http://plume-dhistoire.fr/nains-de-cour-coqueluches-des-princes/>

Illustration : *Un nain de la cour d'Espagne*, v. 1616, par [Juan van der Hamen](#).