

Capitaine de navire français	
------------------------------	--

Apparence	14	Prestance	70%	Impact	+1d4
Constitution	11	Endurance	55%	Point de vie	12
Dextérité	13	Agilité	65%	Santé Mentale	80
Force	12	Puissance	60%	Point de magie	16
Taille	14	Corpulence	70%		
Éducation	15	Connaissance	75%		
Intelligence	16	Intuition	80%		
Pouvoir	16	Volonté	80%		

Bureaucratie	40%	<b>Langues</b>		<b>Combat</b>	
Sciences Humaines	30%	Français	75%	Arme à feu	60%
Ecouter	60%	Anglais	65%	Revolver de petit calibre	: 1d6
Orientation	50%	Espagnol	55%	Arme blanche	50%
Vigilance	60%	Portugais	45%	Rapière	: 1d6
Contact & ressources	60%			Athlétisme	50%
Persuasion	50%			Corps à corps	46% (arts martiaux 25%)
Savoir vivre	40%			Navigation	70%

Savate : coup douloureux (la cible ressent une douleur vive ou aigüe en cas de réussite critique).

- **Douleur vive** : Fait perdre la prochaine phase d'action et fait subir un malus de -10 % à toutes les actions du personnage
- **Douleur aigüe** : Fait perdre sa prochaine phase d'action et fait subir un malus de -20 % à toutes les actions du personnage