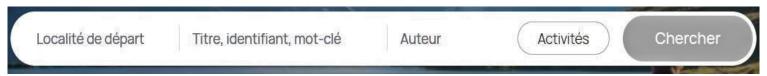
TUTO OPENRUNNER (Nouvelle version).

Page d'accueil.



Nous nous intéresserons qu'aux rubriques « chercher un parcours » et « éditeur de parcours » qui sont vraiment nouvelles et qui demandent un petit effort d'adaptation !!!

CHERCHER UN PARCOURS.



Activités. (Vous pouvez définir votre ou vos activités favorites si vous avez un compte, dans votre espace

Mon compte

Préférence utilisation

Activités favorites

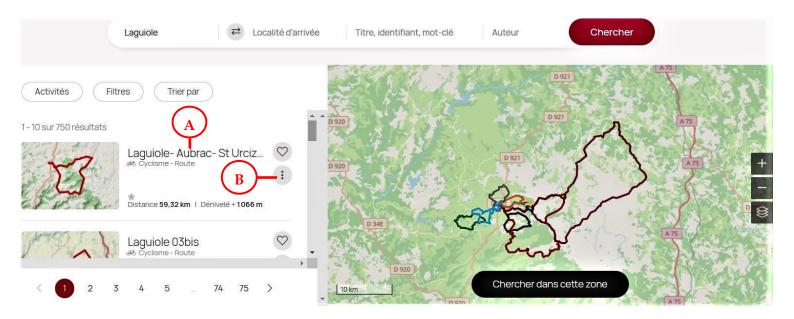
sélectionner la ou les activités).

Choix d'un critère.

Choisir un critère de recherche : « localité », « titre ou identifiant (N° openrunner) », « auteur ».

Clic bouton chercher.

On voit apparaître les 10 premiers parcours, on peut jouer sur les boutons « activité », « filtres » et « trier par », (il faut réinitialiser si on modifie un paramètre).



En déplaçant le pointeur sur la désignation du parcours **A**, il apparait en surbrillance sur le carte.

En cliquant sur la désignation **A**, on fait apparaître le profil et on peut afficher la fiche du parcours.

On peut agrandir ou diminuer la carte et choisir un fond de carte différent, icones à droite de la fenêtre.



B, à coté de la description on peut :

- Ajouter le parcours dans l'éditeur, pour le prendre à son compte et le modifier.
- Télécharger le parcours en .gpx, ou en autre format, pour le transférer sur le GPS par exemple.

FICHE DU PARCOURS.

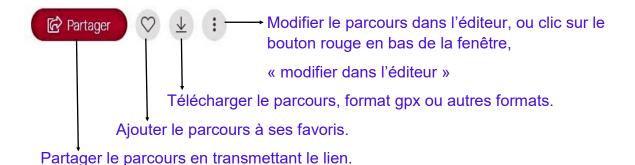


Sur la fiche du parcours, on voit apparaitre :

- la désignation du parcours (en haut à gauche)
- Les caractéristiques principale (en haut au milieu)
- Le profil (en bas)

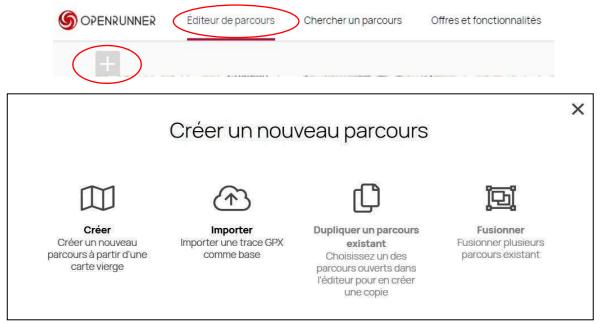
On peut:

- en cliquant sur le cercle à gauche A, faire apparaître le type de voies sur la carte (il faut que le parcours soit de création récente).
- En cliquant sur l'une des icônes B, on peut :
 - * Travailler en plein écran
 - * Zoomer, par les icones de zoom + et zoom -
 - * Sélectionner un fond de carte différent et faire apparaître les cols, la grille UTM et les coordonnées GPS.
 - * Imprimer (nous verrons cette rubrique plus en détail).
- avec les icônes en haut de la page à droite.



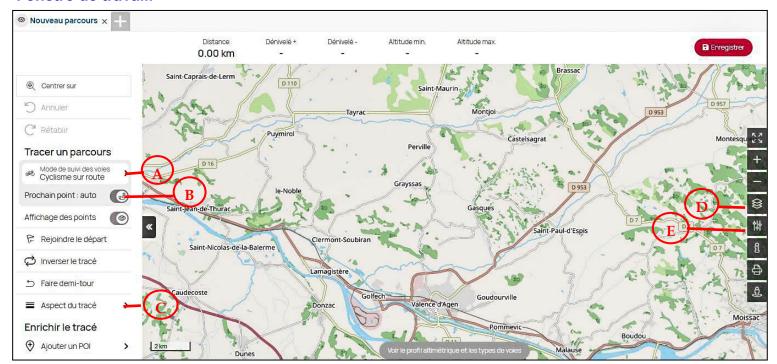
EDITEUR DE PARCOURS. Nous allons rentrer dans le vif du sujet.

Pour activer l'éditeur, il faut cliquer sur « éditeur de parcours » et sur le signe + en haut à gauche pour faire apparaître la fenêtre Créer un nouveau parcours.



On nous propose 4 possibilités, nous allons aborder la première « Créer ».

Fenêtre de travail.



On fait apparaître les détails de la barre d'outils à gauche en la dépliants avec on la replie on peut sélectionner les modes qui correspondent le mieux à notre activité.

 « mode de suivi des voies », A, par défaut cyclisme sur route, le mode randonnée permet de travailler avec les 4 types de voies (routes, pistes cyclables, pistes forestières, sentier).

Attention, lorsqu'on visualise un parcours, il faut sélectionner l'option suivie de voie qui a été utilisée lors de sa création, autrement l'affichage peut-être complétement fantaisiste.

- On peut sélectionner le mode de tracé du prochain point, B, « auto » (le tracé suit la voie possible),
 « manuel » (le tracé et un trait entre les deux points).
- « Aspect du tracé », C, épaisseur, opacité, couleur.

Editeur de parcours, (fenêtre de travail suite).

Barre d'outils à gauche dépliée. Autres fonctions



Centrer sur, permet de centrer la carte sur le lieu de départ du parcours par exemple.

Annuler.

Rétablir.

Affichage des points.

Rejoindre le départ. Le tracé rejoint le départ, en manuel ligne droite, en auto matique, en suivant le tracé « aller ».

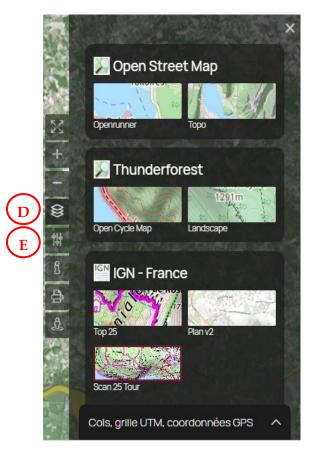
Inverser le tracé.

Faire demi-tour, le tracé rejoint le départ en suivant exactement le tracé « aller ».

Enrichir le tracé, ajouter un POI (nous verrons cette fonction plus en détail)

Editeur de parcours, (fenêtre de travail suite).

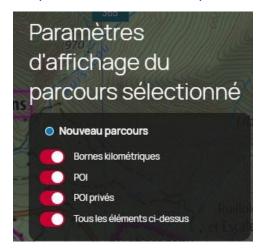
Barre d'outils à droite.



On peut sélectionner le fond de carte D.

Dans cette fenêtre, on peut sélectionner d'autres sous couches, notamment Google Maps, (plan ou satellite), les cols, la grille UTM et le coordonnés GPS correspondantes à la position du pointeur sur la carte.

On peut sélectionner les options d'affichage E.



Barre d'outils à droite. Autres fonctions.

- Plein écran, toutes les fonctions de l'éditeur sont actives, nouvel appui retour à l'affichage normal.
- Zoom +
- Zoom -
- Déjà vu. Sélection d'autres sous couches, (les cols, la grille UTM et les coordonnées GPS).
- Déjà vu. Options d'affichage
- Aide
- Impression. (Nous verrons cette fonction plus en détail).
- Google Street View, Un plus très utile, (voir fenêtre page suivante).

Editeur de parcours (fenêtre de travail suite).

Fenêtre Street View.



Maintenir le petit bonhomme appuyé pour aller chercher la zone à visualiser. Le bonhomme s'affiche sur la carte lorsqu'on relâche le bouton.

Maintenant, nous somme prêt pour tracer notre parcours et pour utiliser toutes les possibilités de l'éditeur.

Centrer la carte en désignant par exemple la localité de départ, ou en centrant la carte sur le point de départ.



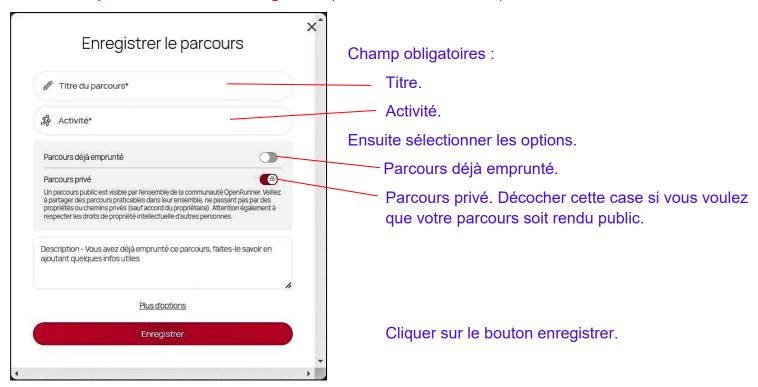
Tracer le premier point, le second et ainsi de suite, en cas d'erreur utiliser les boutons « annuler », « rétablir ».

Si le tracé automatique ne suit pas le parcours désiré, annuler pour revenir en arrière, passer en mode manuel, créer les nouveaux points, on peut ensuite repasser en mode automatique.

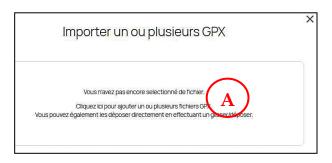
Attention en mode automatique, l'ajout ou le déplacement de points est plus délicat, si le résultat ne correspond pas à votre souhait, annuler pour retrouver un point sur le tracé souhaité, passer en mode manuel créer ou déplacer le point et éventuellement repasser en automatique.

Lorsque le tracé est terminé, l'enregistrer

Editeur de parcours. Fenêtre enregistrer. (bouton en haut à droite).



Nous sommes toujours dans l'éditeur, nous allons utiliser la fonction « importer »



Il faut cliquer **A** pour importer le gpx correspondant.

Nouvelle fenêtre



La référence du GPX apparaît dans la ^fenêtre

Cliquer le bouton importer.

Le tracé apparaît dans la fenêtre de l'Editeur. Nous pouvons utiliser toutes les fonctions de l'éditeur déjà

Si le tracé vous convient, vous devez l'enregistrer. Il est alors conseillé de l'enregistrer avec vos propres paramètres.

Editeur de parcours, fonction « dupliquer un parcours ».

Vous avez crée un parcours, vous voulez créer une variante, sans être obligé de tout retracer. Cette fonction n'est prise en compte que s'il y a le tracé origine dans l'éditeur. Le tracé origine doit être chargé dans l'éditeur à partir de la liste des parcours.



Clic sur les 3 points A pour faire apparaître « ajouter à l'éditeur ». Sélectionner.

Le tracé apparait dans la fenêtre générale:

- Clic sur éditeurs de parcours en haut à droite.
- clic sur
 à coté de la référence du parcours, on retrouve la fenêtre « Créer un nouveaux parcours ».
- Clic sur « dupliquer un parcours existant ».
- Clic sur « copier ce parcours ».

Il y les 2 parcours dans l'éditeur, avec la référence du parcours qui a été copier et le nouveau parcours que l'on peut modifier avec toutes les fonctions de l'éditeur. On peut sélectionner l'un des deux parcours.

Attention, avec le fond de carte IGN, le zoom peut-être limité pour faire apparaître tous les points, passer sur le fond de carte Open Cycle Map pour agir sur les points.

Enregistrer le nouveau parcours avec de nouvelles références.

Nous sommes toujours dans l'éditeur, nous allons utiliser la fonction « fusionner ».

Les deux tracés doivent être chargés dans l'éditeur à partir de la liste des parcours.



Clic sur les 3 points de chaque parcours A pour faire apparaître « ajouter à l'éditeur ». Sélectionner.





Fusionner

- *Sélectionner l'éditeur de parcours en haut à gauche. Les deux parcours apparaissent sur le carte.
- * Sélectionner le bouton + une nouvelle fenêtre apparaît.
- * Sélectionner les deux parcours boutons B
- * Fusionner.

Le parcours fusionné est sur la carte superposé aux parcours origines.

Les 3 parcours sont indiqués en haut à gauche, désélectionner les deux parcours **X** en haut à gauche, seul le nouveau parcours fusionné reste affiché. Enregistrer.

Editeur de parcours, outils propres au point.

En cliquant sur le point on fait apparaître une fenêtre d'outils.



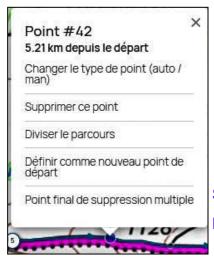
Permet de passer d'automatique à manuel, (vu pour modifier un parcours).

Permet de scinder la parcours.

Intéressant pour modifier le point de départ sur un parcours existant.

Permet de supprimer plusieurs points en même temps, entre deux points sélectionnés. Sélectionner le premier point.

Nouvelle fenêtre.



Sélection du dernier point. Les deux points sélectionnés restent sur le tracé.

N'oubliez pas que par le bouton annulé, on peut revenir en arrière.

Nous allons revenir sur l'outil « Impression ». Sélectionner les options avec les boutons correspondant,

Les données que vous allez imprimer sont soumises à des conditions générales d'utilisation. Assurez-vous de les respecter.

Ajouter les données à l'impression (distance, D+, D-, altitude min. et max.)

Ajouter le profil altimétrique à l'impression

Choisir l'orientation

A4

Portrait

A4

Portrait

A4

Paysage

🔀 Caractéristiques du parcours 🗛 profil altimétrique B, orientation C.

Pour redéfinir l'aspect du tracé, il faut repasser par l'éditeur, avant de passer à l'aperçu.

Dans la fenêtre d'aperçu, on pourra sélectionner les options d'affichage, le fond de carte, les cols, la grille UTM et faire apparaître le profil altimétrique.

Régler le zoom pour occuper au maximum la page.

Passer à l'impression.

Suivant l'imprimante on peut avoir des résultats différents.

Vérifiez que vous n'avez qu'une feuille.

Vérifiez que vous avez coché dans l'option d'impression « graphique d'arrière plan.

Mais dans tous les cas, vous aurez un bandeau supérieur et inférieur qui diminuent la carte. En jouant sur la mise à l'échelle on peut supprimer le

bandeau inférieur, mais c'est du « bidouillage » et il faut sélectionner qu'une page.

Editeur de parcours. « ajouter un POI ».

Clic sur le bouton Ajouter un POI en bas à gauche. Une nouvelle fenêtre s'ouvre.



Choisir la couleur

Choisir le logo qui convient le mieux, parmi les 4 possibilités.

Lorsque le logo est choisi cliquer et le déplacer soit sur un point précis soit sur la carte,

En cliquant sur le logo, on fait apparaître une nouvelle fenêtre, qui nous permet de définir



La position



Le contenu



La description



Les options



Pour choisir le texte cliquer sur « Numéro et texte »

Le logo du texte apparaît.



Faire glisser le logo texte sur la carte sur le point de rattachement. Le clic sur ce logo fait apparaître une nouvelle fenêtre permettant de définir :

La position par rapport au point





Le contenu ou on pourra

écrire le texte



Les options



Pour terminer, un jugement personnel sur cette nouvelle version, pour l'utilisation du logiciel sur le WEB.

L'adaptation demande un petit effort !!!, car la structure du logiciel est souvent différente.

Les améliorations et les nouveautés que je retiendrai sont :

- les outils liés au point.
- la simplification pour le choix des fonds de carte.
- le travail plein écran simplifié.
- la possibilité d'afficher sur le profil altimétrique le type de voies, (sur les créations récentes).
- l'affichage des coordonnées GPS.
- la possibilité d'ouvrir la fenêtre Google Street View.

Par contre il est regrettable que l'impression n'est pas été améliorée, on perd de la surface carte avec les bandeaux supérieur et inférieur.

Je n'ai pas analysé l'application mobile, peut-être pour une autre fois.