

Niveau de difficulté choisi :
Débutant | Normal | difficile

Couleur des Zadistes joués
(et entre parenthèses le nombre
de partie déjà jouées par le joueur
avant le début de celle-ci) :

-
-
-
-
-

Sur le schéma, noter [A]
la place initiale de l'ANDRA,
[D] la place de la désinformation,
[R] la place de la maison de résistance

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Contrainte initiale piochée
(si partie normale ou difficile) :

ligne | colonne | adjacence | 3 militants

Heure de début de la partie :

Heure de fin :

Victoire | Défaite ; si défaite, motif : pénurie de policiers | puits de descente | piste état d'urgence

Commentaires