

⚔

Le Lys et le Lion

*Campagne 'Song of Blades and Heroes'
pendant la guerre de 100 ans*

Modificateurs CàC

Par ennemis supplémentaires au contact : -1
Monté vs piéton : +1
Cible au sol ou immobilisée : +2 & Tue sans doubler
Défend un obstacle ou en hauteur : +1
Attaque puissante (2 actions) : cible -1
Ambuscade : +1

Modificateurs Tir

Portée x2 : -2
Portée x3 : -4
Cible à couvert : -1
Tir visé (2 actions) : cible -1
Cible montée : +1
Cible immobilisée : +2
Ambuscade : +1



Résultat de combat / tir

Battu avec 1, 3, 5 : Recul
Battu avec 2, 4, 6 : Chute
Doublé : Mort (Horrible si càc à terre ou immobile)
Triplé : Mort horrible

ℓ

⚔

Le Lys et le Lion

Procédure d'activation

Qualité ou plus sur 1, 2 ou 3D6
Chaque succès = 1 action
2 échecs = fin du tour
1 = tjrs succès, 6 = tjrs échecs

Coûts des actions

1 Mouvement : 1 action
Attaque / tir : 1 action (1x par tour)
Attaque puissante ou tir visé : 2 actions
Quitter un corps à corps : 2 actions
Se relever : 1 actions

Mouvements

En ligne droite seulement. Orientation libre
L->M, M->C, C->TC en terrain difficile
L->C, M->TC, C->TC+2 actions en terrain très difficile

Activation de groupe

Un chef à moins de L utilise 1 action
2-5 combattant en contact s'activent
Tester sur la Q la plus faible

Action de groupe

Regrouper les figurines pour les mettre en contact
Pas d'attaque
Tirs concentrés : la cible a -1 par tireur supplémentaire

Quand tester le Morale ?

Chargé par ennemi terrifiant
Perte d'un chef
Mort horrible à moins de L
Bande réduite à 50%

Test de morale

Lancer 3D6 et comparer à Q
3 succès : reste sur place
2 succès : fuit de 1 distance de mouvement
1 succès : fuit de 2 distances de mouvement
0 succès : retiré du jeu

ℓ